

GOBIERNO DE TONALÁ
06 NOV. 2018
1327
RECIBIDO
Reg. Gobierno

Sala de Regidores

Asunto: Sesión de Comisión Edilicia de Gobernación
Tonalá Jalisco, 06 de Noviembre de 2018.

Oficio N°044/JFMG/18

REGIDOR ALEJANDRO BUENROSTRO HERNÁNDEZ
REGIDORA CLAUDIA GABRIELA VENEGAS SÁNCHEZ
REGIDORA ANDREA NALLELY LEÓN GARCÍA
Vocales de la Comisión Edilicia de Gobernación.
PRESENTES:

GOBIERNO DE TONALÁ
06 NOV. 2018
RECIBIDO
Reg. Alejandro Buenrostro

Por este medio y con fundamento en lo dispuesto por los artículos 42, 43, 60, 68, 51, 57, 58 y 73 fracción I y 75 fracción I del Reglamento para el Funcionamiento de las Sesiones y Comisiones del H. Ayuntamiento Constitucional de Tonalá, Jalisco, me permito convocarle a **Sesión Ordinaria de la Comisión Edilicia de Gobernación**; la cual tendrá verificativo el próximo **martes 13 de noviembre** del presente año a las **11:00 horas** en la **Sala de Prensa** de este Palacio Municipal.

Lo anterior bajo la siguiente **Orden del día**:

- 1.- Lista de asistencia, verificación y declaración de quórum legal.
- 2.- Lectura y en su caso aprobación del orden del día.
- 3.- Lectura en su caso aprobación del acta del mes de octubre.
- 4.- Presentación y aprobación del Plan de Trabajo de la Comisión de Gobernación;
- 5.- Presentación de la propuesta y aprobación del Turno a Comisión con el objeto de abrogar el actual ordenamiento de Participación Ciudadana y crear el nuevo Reglamento de Participación Ciudadana para la Gobernanza del Municipio de Tonalá,
- 6.- Asuntos Varios;
- 7.- Señalamiento del día y hora de la próxima sesión; y
- 8.- Clausura de la sesión.

Sin otro particular por el momento me despido de Usted, con un atento saludo.

ATENTAMENTE:

"2018, Centenario de la Creación del Municipio de Puerto Vallarta y del XXX Aniversario del Hospital Civil de Guadalajara"



Regidor C. José Francisco Martínez Gabriel
Presidente de la Comisión Edilicia de Gobernación



"Tonalá, Capital Mexicana de las Artesanías"

GOBIERNO DE TONALÁ
13:30 hrs
06 NOV. 2018
RECIBIDO
Manoza Nuno

C.c.p. Archivo